

GUÍA DE INSTALACIÓN



- ▶ La instalación de nuestra madera carbonizada es un proceso sencillo, similar a la instalación de revestimiento de madera estándar.
- ▶ Asegúrese de fijar la madera a listones tratados colocados a un máximo de 600 mm.
- ▶ Coloque una membrana detrás de los listones tal como se muestra en la imagen.

COLOCACIÓN DE REVESTIMIENTO

Posibilidad de disposición vertical, horizontal o diagonal.

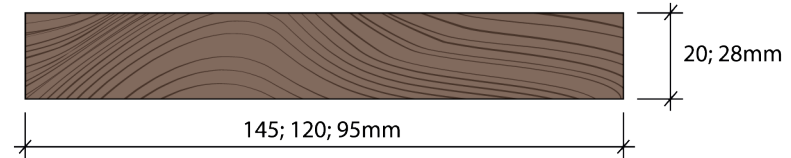
DIMENSIONES Y PERFILES

145; 120; 95 mm de ancho.

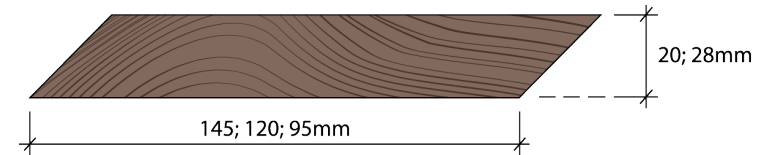
▶ Abeto/Pino de 3m a 6m de largo, cada 30 cm.

▶ Alerce 3; 4; 5; 6m de largo.

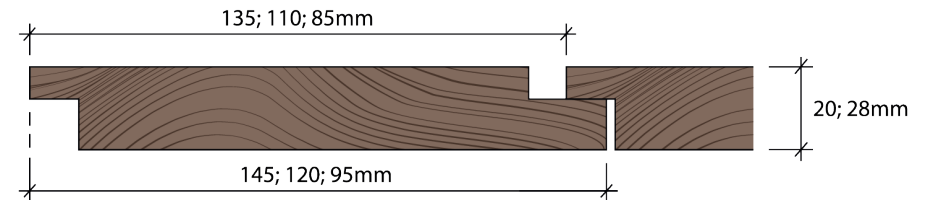
TIPO 1



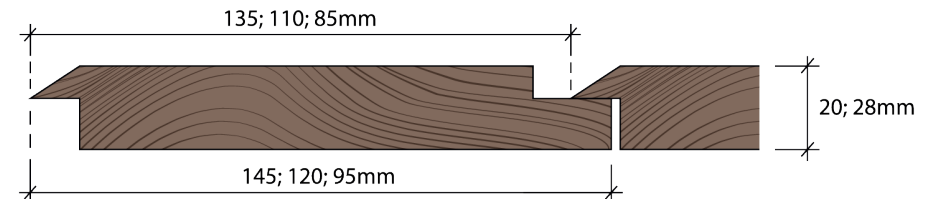
TIPO 2



TIPO 3



TIPO 4





RECOMENDACIÓN DE FIJACIÓN

Suministramos tornillos de acero inoxidable de grado marino con cabezas pequeñas negras para una fijación casi invisible. Necesitará aproximadamente 40 tornillos por metro cuadrado.

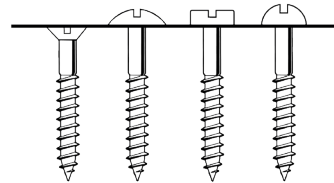
- ▶ Utilice solo tornillos de acero inoxidable.
- ▶ Mantenga una distancia de atornillado de 500-600 mm con una distancia al borde respecto al veteado de al menos 20 mm. Debe mantenerse una distancia mínima de 50 mm al borde en la dirección del veteado.
- ▶ Pre-taladre las tablas y luego embase los tornillos al ras con la superficie.
- ▶ Use 2 tornillos en cada punto.
- ▶ Asegure la línea y profundidad correctas de la cabeza del tornillo para mantener la integridad de la superficie carbonizada.

Entendemos que el revestimiento de madera se contrae naturalmente en condiciones secas y calurosas, y se expande en las condiciones húmedas del invierno.

- ▶ Durante las condiciones húmedas de invierno, fije las tablas firmemente unas a otras para compensar la posible contracción.
- ▶ En clima caliente y seco, deje un pequeño espacio de expansión para permitir la expansión de la madera.

Zenwood permite un solape completo de 19 mm, lo que permite a su instalador ajustar las tablas de acuerdo con las condiciones actuales de humedad.

PROFUNDIDAD DE INSTALACIÓN DEL TORNILLO



Asegúrese de que la línea de la cabeza del tornillo sea la correcta.

